



종이 가방을 꾸며 봅시다

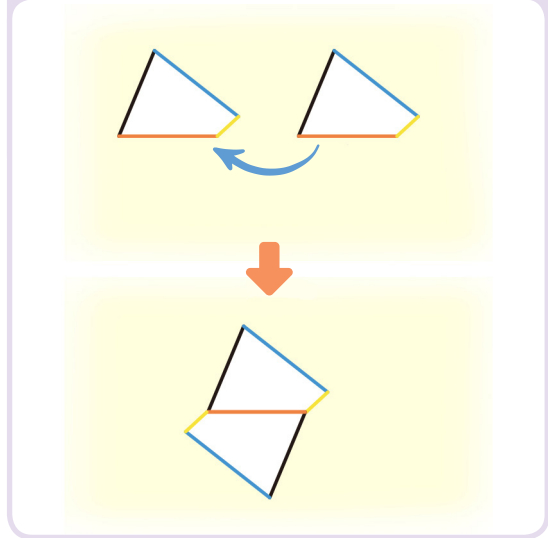
준비물 풀, 색연필, 사각형 모양 조각(준비물 7)

활동 방법

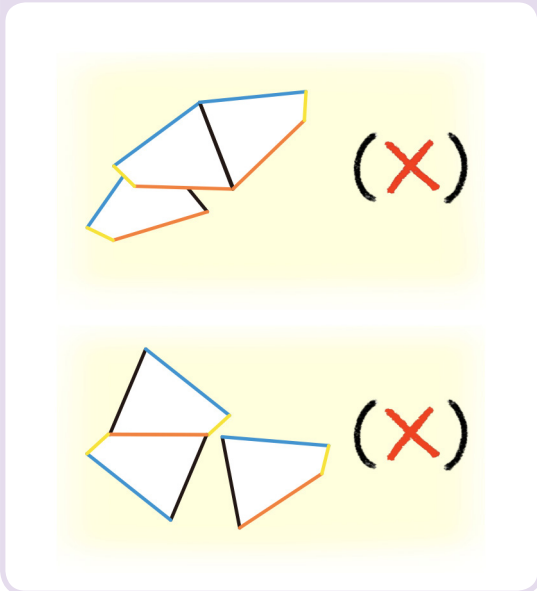
1 사각형 모양 조각 1개를 원하는 방향으로 종이 가방 가운데에 붙입니다.



2 사각형 모양 조각을 돌려 길이가 같은 변끼리 이어 붙입니다.



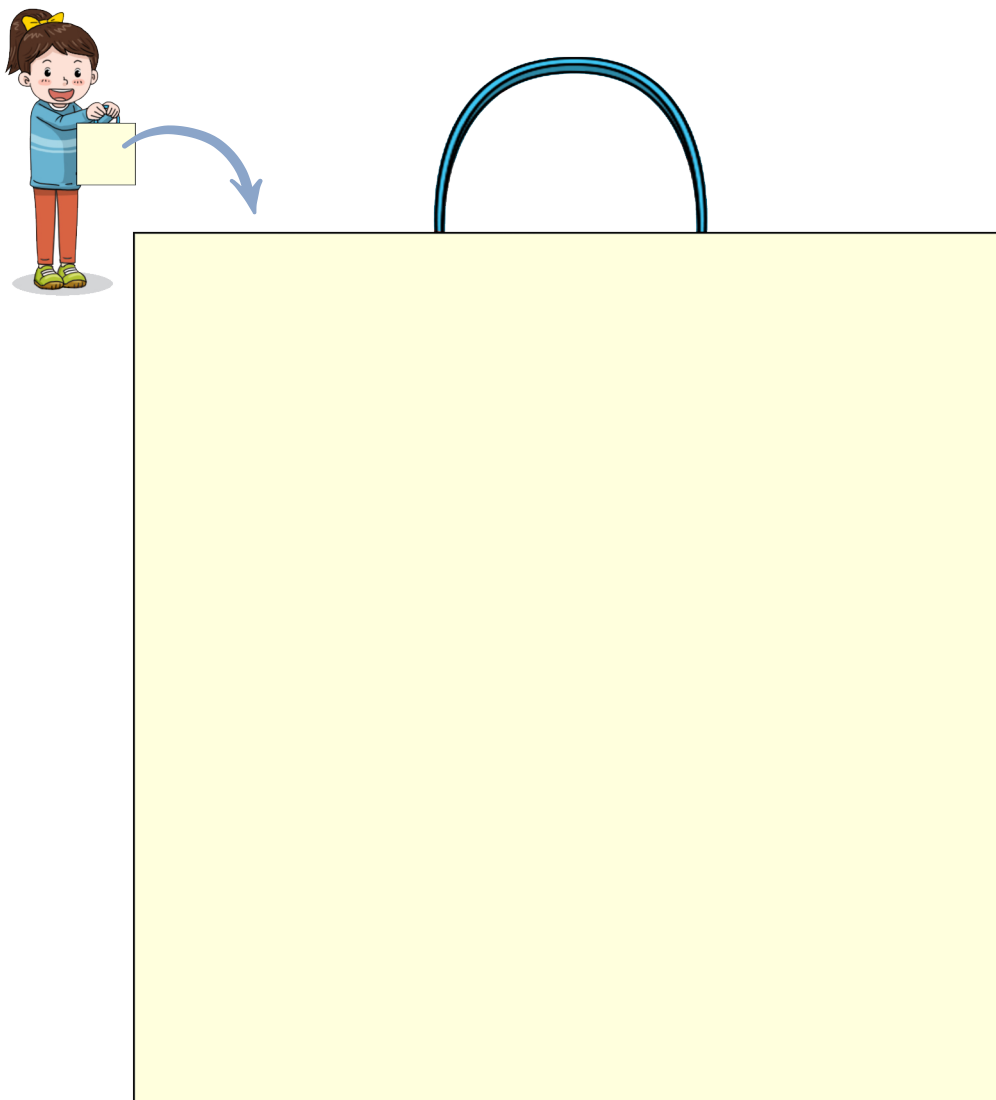
3 사각형 모양 조각은 겹쳐지거나 떨어지는 부분이 없어야 합니다.



4 사각형 모양 조각을 빈틈없이 이어 붙여 종이 가방 무늬를 꾸밉니다. 완성 후 사각형 모양 조각에 색칠하여 나만의 예쁜 종이 가방을 만들어 봅시다.



➤ 나만의 종이 가방을 꾸며 봅시다.



- 친구들과 작품을 서로 감상해 보세요.



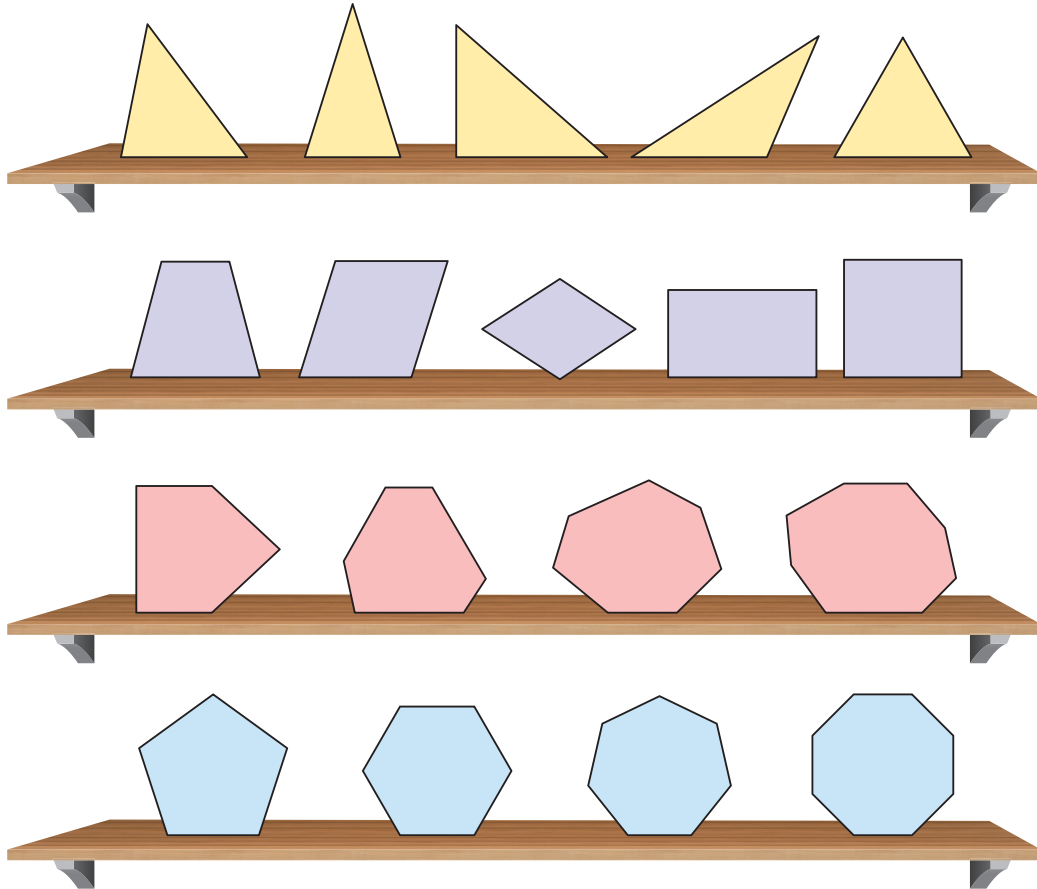
놀이수학

다각형에는 메모리 게임

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2~4명 **준비물** 활동지

- ① “시장에 가면” 이란 도입 노래에 맞춰 “다각형에는~”을 부르며 진열대에 있는 다양한 다각형 중 하나를 골라 도형의 이름을 말하고, 이를 점차 누적해가는 메모리 게임입니다.
- ② 자기 차례가 오면 앞에서 나온 다각형을 순서대로 말한 후 자기 차례에 하나를 덧붙입니다.
- ③ 기본적으로 중복이 허용되나, 내 순서 바로 앞에 나온 다각형을 연달아 똑같이 말할 수는 없습니다.
- ④ 기억을 돕기 위해 활동지에 있는 다각형을 손으로 짚으며 게임을 진행하면 좋고, 정확한 도형의 이름을 말하도록 노력합니다.
- ⑤ 순서대로 기억해서 말하기를 마지막까지 성공하는 사람이 승리합니다.





놀이수학

다각형에는 메모리 게임

놀이 규칙을 알아봅시다.

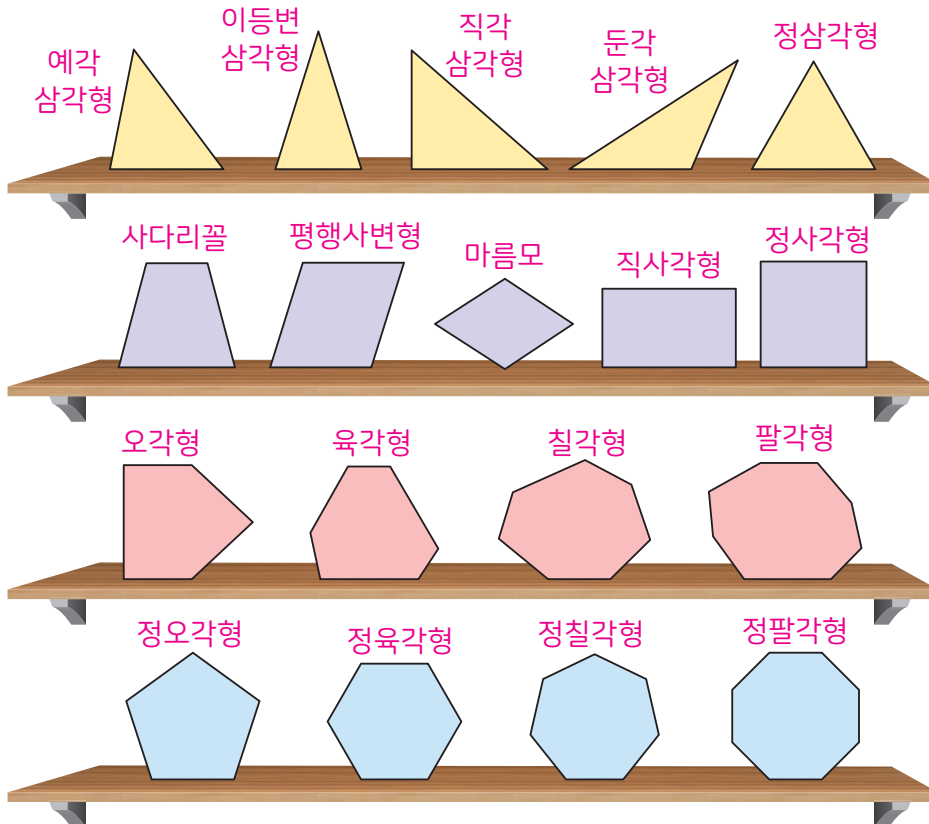
인원 2~4명

준비물 활동지

- ① “시장에 가면” 이란 도입 노래에 맞춰 “다각형에는~”을 부르며 진열대에 있는 다양한 다각형 중 하나를 골라 도형의 이름을 말하고, 이를 점차 누적해가는 메모리 게임입니다.
- ② 자기 차례가 오면 앞에서 나온 다각형을 순서대로 말한 후 자기 차례에 하나를 덧붙입니다.
- ③ 기본적으로 중복이 허용되나, 내 순서 바로 앞에 나온 다각형을 연달아 똑같이 말할 수는 없습니다.
- ④ 기억을 돕기 위해 활동지에 있는 다각형을 손으로 짚으며 게임을 진행하면 좋고, 정확한 도형의 이름을 말하도록 노력합니다.
- ⑤ 순서대로 기억해서 말하기를 마지막까지 성공하는 사람이 승리합니다.

게임 Tip

- 도형의 이름을 이등변삼각형, 직각삼각형, 정삼각형 등으로 정확하게 말합니다.
- 메모리 게임을 시작하기 전, 진열대에 있는 다각형의 이름을 한 번씩 모두 친구들과 말해보는 것도 좋습니다.





놀이수학

선착순 칠교놀이

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명

준비물 활동지(칠교판 조각으로 대체 가능), 가위, 주사위

- ① 활동지에 제시된 칠교판을 복사한 뒤 잘라 7개의 조각을 만듭니다.
- ② 가위바위보를 하여 이긴 사람이 조각을 한 개씩 갖습니다. 가위바위보에서 지면 조각을 가져갈 수 없습니다.
- ③ 조각을 모두 나누어 가진 후, 조각을 적게 가져간 사람이 주사위를 던집니다.
- ④ 주사위를 던져 나온 숫자에 해당하는 문제를 표에서 확인합니다.
- ⑤ 가지고 있는 모든 조각을 사용하여 문제의 모양을 만듭니다.
- ⑥ 두 친구가 모두 문제를 풀거나, 풀지 못하면 비깁니다.
- ⑦ 게임 규칙 2~5를 반복하여 두 번을 먼저 이긴 사람이 승리합니다.

1	2	3	4	5	6
화살표	여우	삼각형	사각형	오각형	육각형
					





놀이수학

선착순 칠교놀이

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 활동지(칠교판 조각으로 대체 가능), 가위, 주사위

- ① 활동지에 제시된 칠교판을 복사한 뒤 잘라 7개의 조각을 만듭니다.
- ② 가위바위보를 하여 이긴 사람이 조각을 한 개씩 갖습니다. 가위바위보에서 지면 조각을 가져갈 수 없습니다.
- ③ 조각을 모두 나누어 가진 후, 조각을 적게 가져간 사람이 주사위를 던집니다.
- ④ 주사위를 던져 나온 숫자에 해당하는 문제를 표에서 확인합니다.
- ⑤ 가지고 있는 모든 조각을 사용하여 문제의 모양을 만듭니다.
- ⑥ 두 친구가 모두 문제를 풀거나, 풀지 못하면 비깁니다.
- ⑦ 게임 규칙 2~5를 반복하여 두 번을 먼저 이긴 사람이 승리합니다.

게임 예시

<p>예</p> <p>1. 화살표</p>	<p>예</p> <p>2. 여우</p>
<p>예</p> <p>3. 삼각형</p>	<p>예</p> <p>4. 사각형</p>
<p>예</p> <p>5. 오각형</p>	<p>예</p> <p>6. 육각형</p>